

XBOX

Sauron-Jin

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL RETORNO DEL REY



NEW LINE CINEMA
An AOL Time Warner Company

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

Información sobre ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas puede sufrir un ataque cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen las imágenes o las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso aquellas personas que no tienen un historial de este tipo de ataques o epilepsia pueden ser propensos a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques tienen varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Además, pueden ocasionar una pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que conduzcan a una lesión propiciada por una caída o un golpe con algún objeto cercano.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, **deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico**. Los padres deben observar a sus hijos o preguntarles si han sufrido los síntomas antes mencionados; los niños y adolescentes tienen más posibilidades de sufrir estos ataques que los adultos.

Para reducir el riesgo de ataques epilépticos fotosensibles es aconsejable sentarse a una distancia considerable de la pantalla del televisor, utilizar una pantalla más pequeña, jugar en una habitación bien iluminada y no jugar cuando se está somnoliento o cansado.

Si usted o algún familiar suyo posee un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Información adicional importante sobre la salud y seguridad

El manual de instrucciones de la Xbox contiene información importante sobre la salud y seguridad que debería leer y asimilar antes de utilizar este software.

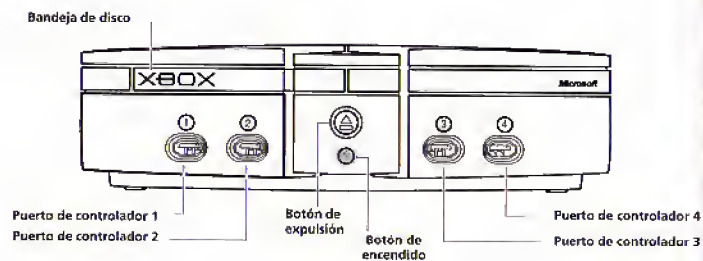
Evite daños en su televisor

No utilice este software en determinados televisores. Algunos aparatos, sobre todo los de proyección frontal o posterior, pueden sufrir daños si se utilizan para videojuegos, incluidos los juegos de la Xbox. Las imágenes estáticas presentadas durante el desarrollo normal del juego pueden "quemar" la pantalla, lo que origina una sombra permanente de este tipo de imágenes, incluso cuando no se está jugando. Se pueden producir daños similares debido a las imágenes estáticas que se crean al poner el videojuego en pausa. Consulte el manual de usuario del televisor para saber si se pueden utilizar videojuegos con total garantía y seguridad. Si no encuentra esta información en el manual, póngase en contacto con el distribuidor o el fabricante del televisor para saber si se pueden utilizar videojuegos de forma segura en el aparato. Queda totalmente prohibida la copia, ingeniería inversa, transmisión, reproducción pública, alquiler, partida a cambio de dinero o incumplimiento de la protección de copia sin autorización previa.

CONTENIDOS

Utilización del sistema de videojuegos Xbox™	3	Pantalla de Juego	9
Evita dañar los discos o la unidad de disco	3	Menú Pausa	10
Utilización del controlador Xbox	4	Completar Tu Tarea	11
Referencia de comandos	5	Pantalla Resultados del Marcador	11
Controles Completos	5	Mejoras	11
Controles del Juego	5	Multijugador Cooperativo	12
Controles del Menú	5	HÉROES	13
Ataques	6	Gandalf	13
Combos	6	Aragorn	13
Introducción	7	Legolas	14
El viaje continúa	8	Gimli	14
Menú Principal	8	Frodo	15
Seleccionar Nivel	8	Sam	15
Seleccionar Personaje	9	Guardar y Cargar	16
Opciones	9	Aviso	17
Jugar la partida	9	Garantía	17

UTILIZACIÓN DEL SISTEMA DE VIDEOJUEGOS XBOX™



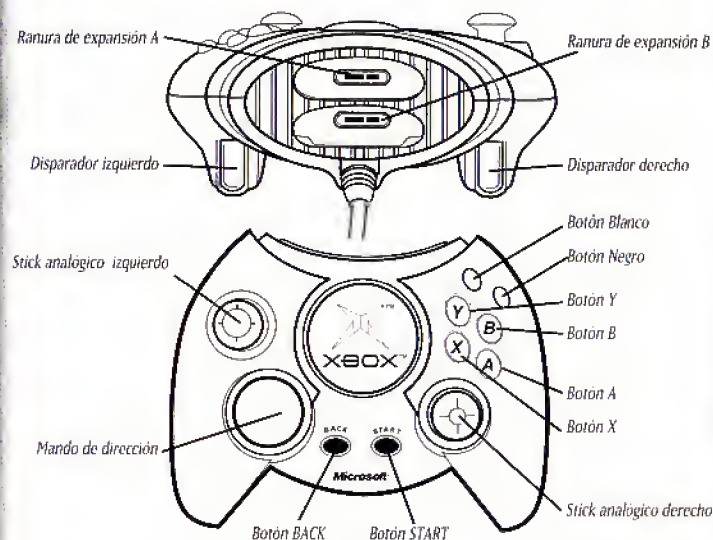
1. Sigue los pasos del manual de instrucciones Xbox para instalar el sistema de videojuegos Xbox™.
2. Pulsa el botón de encendido y se encenderá el indicador de estado.
3. Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de la unidad de disco.
4. Coloca el disco de *EL SEÑOR DE LOS ANILLOS™: EL RETORNO DEL REY™* en la bandeja con la etiqueta hacia arriba y cierra la bandeja.
5. Sigue las instrucciones en pantalla y consulta el manual para obtener más información sobre el juego *EL SEÑOR DE LOS ANILLOS; EL RETORNO DEL REY*.

Evita dañar los discos o la unidad de disco

Para evitar daños en los discos o la unidad de disco:

- Inserta en la unidad de disco únicamente discos compatibles con Xbox.
- No utilices nunca discos de formas raras, como discos en forma de estrella o de corazón.
- No dejes un disco en la consola Xbox durante mucho tiempo si no lo va a utilizar.
- No muevas la consola Xbox mientras esté encendida o contenga un disco.
- No coloques etiquetas, pegatinas u otros objetos extraños en los discos.

UTILIZACIÓN DEL CONTROLADOR XBOX



1. Conecta el Controlador Xbox en uno de los puertos de controlador situados en la parte frontal de la consola Xbox. Para varios jugadores, introduce controladores adicionales en los puertos de controlador disponibles.
2. Inserta los dispositivos de expansión (por ejemplo, Unidades de Memoria de la Xbox) en las ranuras de expansión del controlador, según corresponda.
3. Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener más información sobre como utilizar el Controlador Xbox para jugar a *EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, EL RETORNO DEL REY*.

REFERENCIA DE COMANDOS

Controles Completos

Controles del juego

Moverse	L
Ataque Dirigido	R
Ataque Veloz	A
Ataque Fiero	Y
Ataque Físico	B
Esquivar	X
Botón de Acción	○
Movimiento de Aniquilación	R (tirar)
Ataque de Alcance	Pulsa L para apuntar al objetivo y presiona A o R para cargar el ataque y lanzarlo.
Saltar hacia atrás	○
Habilidad Especial	L + R
Juego en Pausa	○

Nota. Cuanto más tiempo mantengas presionado **A**, más fuerza tendrá el ataque de alcance.

Controles del Menú

Resaltar opciones del menú	○ ↑/↓
Opciones/Mover barras	○ ←/→
Seleccionar/Pasar a la pantalla siguiente	A
Volver a la pantalla anterior	B
Ayuda	X
Consultar información sobre Nivel (sólo la pantalla de Seleccionar Nivel)	Y

Ataques

Utiliza estos ataques básicos para derrotar hasta a los enemigos más feroces.

Ataque Veloz

Aséstale un golpe muy rápido a tu enemigo.

Ataque Fiero

Con un golpe tan fuerte puedes hasta destrozar el escudo más sólido.

Ataque de Alcance

Utiliza este fatídico golpe para acabar con un enemigo derrotado.

Movimiento de Aniquilación

Utiliza este fatídico golpe para acabar con un enemigo derrotado.

Ataque Físico

Ataca al enemigo con un puñetazo, un golpe o tirándole al suelo con un empujón.

Esquivar

Defiéndete de las flechas y de los ataques de los enemigos con el esquivazo oportuno.

Saltar hacia atrás

Salta y evita dolorosos golpes.

Botón de Acción

Realiza acciones como lanzar catapultas, elevar puentes levadizos o recoger picas de guerra.

Habilidad Especial

Activa la única habilidad que posee cada personaje.

Combos

Tu personaje empieza la partida con dos combinaciones de movimientos sencillas.

Combo Veloz

A, **A**, **A**.

Combo Temible

Y, **Y**.

Nota: Muchos movimientos avanzados se pueden comprar como mejoras.

Consejo EA: Al realizar algunos combos con éxito, el poder del ataque daña a todos los enemigos del área más cercana, a menudo derribándolos.

Pesadilla de los Orcos

Haz un buen esquivazo, luego pulsa **R**.

Destroza Orcos

A + **A** + **Y**.

Ataque Devastador

Y (mantener presionado y soltar).

Nota: Estos ataques se tienen que comprar con puntos de mejora para poder utilizarlos.

Pesadilla de los Orcos

Una combinación de ataques que mata al enemigo de forma instantánea, pero antes tienes que esquivar un golpe con éxito.

Destroza-Orcos

Un combo muy efectivo para eliminar a enemigos sin escudo.

Ataque Devastador

Mantén **Y** presionado. Este ataque lleva su tiempo, y tu personaje permanece en el sitio hasta que termina de cargar la fuerza necesaria para poder atacar. Cuando esté completamente cargado, suelta **Y** y ataca.

INTRODUCCIÓN

La Comunidad del Anillo se formó para salvar la Tierra Media™ del peligroso poder del Anillo Único. Tras el Concilio de Elrond, la Comunidad partió de Rivendell camino a Mordor para destruir el Anillo Único en el fuego del Monte del Destino. Muchos fueron los retos que la Comunidad tuvo que afrontar, desde Espectros del Anillo y legiones de Orcos, hasta el temible Balrog, quien apartó al gran mago Gandalf de la Comunidad. Sin embargo, la esperanza al final perduró, y la Comunidad permaneció fiel a su misión.

Pero, la Comunidad se dividió al acercarse a los peligros de Mordor. En los bosques de Fangorn, Aragorn, Legolas y Gimli se reunieron de nuevo con Gandalf el Blanco y viajaron a las tierras de Rohan. Allí, una gran batalla en el Abismo de Helm enfrentó a hombres y a las hordas del mal del mago Saruman. Hacia el este, los hobbits Frodo y Sam continuaban su camino a Mordor con la única obsesión de destruir el Anillo.

Mientras los hobbits se acercan al Monte del Destino, Aragorn, Gimli, Legolas y Gandalf se dirigen a Gondor para ayudar a los hombres de la Tierra Media a preparar un último y desesperado frente contra las innumerables fuerzas del mal. Temen que Sauron desate miles de tropas contra las puertas de Minas Tirith para acabar rápidamente con las últimas esperanzas de los hombres libres. Frente a las fuerzas imbatibles del Señor Oscuro, los hombres de la Tierra Media saben que lo único que les puede salvar es la destrucción del Anillo Único. ¿Vencerá Gondor? ¿Conseguirán Frodo y Sam llegar contra todo pronóstico a los fuegos del Monte del Destino? En este último capítulo de *El Señor de los Anillos*, el destino de la Tierra Media está en tus manos.

Para obtener más información sobre este y otros títulos, visita EA GAMES™ en la web www.eagames.com.

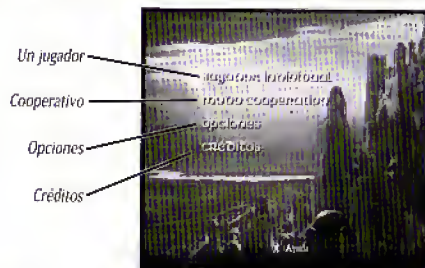
EL VIAJE CONTINÚA

¿Dónde te llevarán tus pasos y qué te deparará el camino? Elige un personaje y prepárate para cumplir tu misión.

Menú Principal

En el menú Principal, elige si quieres participar en batallas de uno o varios jugadores.

Nota: Si no se ha guardado ninguna partida, antes tendrás que superar el nivel del Abismo de Helm con éxito para poder acceder al menú Principal.



Un Jugador

Derrota a los sirvientes de Sauron en una serie de niveles de un jugador.

Cooperativo

Únete a un amigo para defender juntos la Tierra Media.

Opciones

Ajusta la configuración del volumen, los subtítulos, la vibración y la dificultad.

Créditos

Consulta los créditos del juego.

Cómo empezar una partida de un jugador:

1. Selecciona UN JUGADOR en el Menú Principal. Aparecerá el menú Un Jugador.
2. Selecciona NUEVA PARTIDA en el menú Un Jugador. Aparecerá la pantalla Seleccionar Dificultad.
3. Selecciona un nivel de dificultad: FÁCIL, **NORMAL** o DIFÍCIL y pulsa **A**. La batalla por el Abismo de Helm empieza de manera automática.

Para obtener más información sobre partidas en modo cooperación, consulta el apartado *Multijugador Cooperativo* en la pág. 12.

Seleccionar Nivel

Elige tu nivel y entra en acción. Puedes elegir entre tres rutas distintas. El camino del centro (Ruta del Rey) en la pantalla (Seleccionar Nivel) es para Aragorn, Legolas y Gimli. El camino de la derecha (La Ruta del Hobbit) es para Frodo y Sam. El camino de la izquierda (La Ruta del Mago) es para Gandalf.

El camino que elijas determinará con qué personajes puedes jugar para completar tu nivel.

- Cuando hayas completado la batalla por el Abismo de Helm con éxito, aparecerá la pantalla Seleccionar Nivel.
- Para elegir un nivel, selecciónalo y pulsa **A**.
- Desbloquea nuevos niveles al ganar el nivel anterior.
- Cuando completes toda la partida, puedes volver a participar en un nivel como cualquier otro personaje.

Nota: Hay muchos extras disponibles en la pantalla Seleccionar Nivel, como entrevistas y niveles secretos. Cuanto más consigas en la partida, más desbloqueas.

Seleccionar Personaje

Hay tres rutas distintas en función de cada personaje. La ruta que elijas determinará con qué personajes puedes jugar en un nivel determinado.

- Cuando hayas elegido un nivel, aparecerá la pantalla Seleccionar Personaje.
 - Para hacer un recorrido por los personajes disponibles, pulsa **←/→**.
 - Para elegir a un personaje seleccionado, pulsa **A**.
- Nota:** Sólo se puede elegir a los personajes que aparecen seleccionados.
- A medida que avances en el juego, se desbloquearán otros personajes ocultos.

Opciones

Ajusta la configuración del sonido, el mando y el grado de dificultad en el menú Opciones.

- Para acceder al menú Opciones, selecciona OPCIONES en el menú Principal y pulsa **A**.

Volumen de Música

Sube o baja el volumen de la música de fondo.

Volumen de Voz

Ajusta el volumen de voz de los personajes.

Subtítulos

Activa o **desactiva** los subtítulos del juego.

Vibración

Activa o desactiva la opción de vibración del controlador.

Dificultad

Selecciona entre FÁCIL, **NORMAL** o DIFÍCIL.

JUGAR LA PARTIDA

Para combatir las fuerzas del mal de Sauron, tienes que emplear todo el ingenio, el coraje y el talento del que dispongas.

Pantalla de Juego

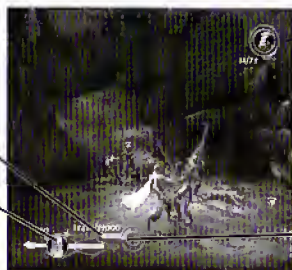
Controlar la pantalla de Juego es el primer paso para poder salvar la Tierra Media.

Medidor de Experiencia

Medidor de Salud

Aviso de Información
Importante

Medidor de Habilidad



Medidor de Salud

Tu Medidor de Salud se va vaciando a medida que sufres ataques. Si tu barra se vacía por completo, habrás sido derrotado.

Medidor de Experiencia

Cada vez que derrotas a un enemigo, recibes puntos de experiencia. Así, vas pasando de nivel y vas teniendo acceso a habilidades cada vez más poderosas.

Medidor de Habilidad

Una vez varios golpes seguidos con éxito y aumenta tu marcador y gana puntos. Estos puntos se pueden redimir por mejoras. Hay cuatro escalas: Bien, Muy bien, Excelente y Perfecto. Si consigues el grado Perfecto, todos tus ataques provocarán más daño durante un breve periodo de tiempo y la experiencia que recibas por cada muerte se duplica.

Aviso Importante

Puede que aparezcan uno o más indicadores en la esquina superior derecha de la pantalla. Estos indicadores representan cosas como las rutas que debes tomar, las tareas que debes cumplir o los enemigos a los que debes derrotar.

- Saber esquivar es imprescindible en el manejo de la espada. Te ayuda a evitar las flechas, a reducir tus daños y, si lo logras a controlar, te permite realizar movimientos letales instantáneos.
- Saltar hacia atrás, lejos del enemigo, puede ayudarte a mantener la salud que ya tienes.
- Si pasas por encima de las pociones, podrás recobrar salud.

Menú Pausa

Hasta el guerrero más temible necesita descansar en una batalla.

- Para hacer una pausa durante la batalla, pulsa **[P]**.

Reanudar

Consejos para la Misión

Mostrar Mejoras

Opciones

Salir al Menú

Completar Tu Tarea

Determina cómo has completado los objetivos de tu nivel.

Pantalla Resultados del Marcador

Esta pantalla resume tus logros al finalizar cada nivel.



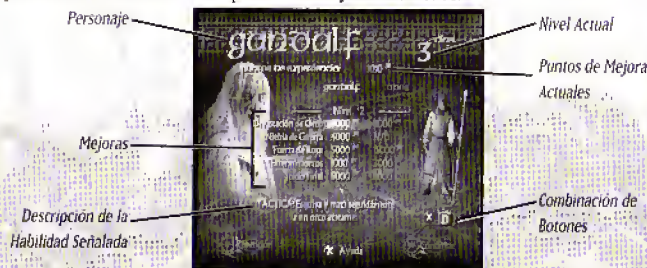
Al completar un nivel, obtienes puntos de experiencia y de mejora, que se pueden redimir por nuevas destrezas y habilidades.

- Selecciona CONTINUAR y pulsa **[A]** para aceptar los puntos de mejora y la experiencia que has ganado y pasar a la pantalla Mejoras.
- Para volver a jugar al último nivel, selecciona VOLVER A JUGAR y pulsa **[A]**.

Nota: Puedes volver a pasar por un nivel determinado en cualquier momento, seleccionándolo en la pantalla Seleccionar Nivel (consultar pág. 8).

Mejoras

Mejora tus habilidades con los puntos de mejora obtenidos.



Continúa la partida donde la dejaste.

Déjate aconsejar sobre cómo terminar el nivel.

Consulta una lista de las mejoras de las que dispones.

Accede a la configuración del sonido, la vibración del controlador y la dificultad.

Abandona el nivel en el que te encuentras y vuelve a la pantalla Seleccionar Nivel.

- Para visualizar la lista de mejoras posibles, pulsa . Las habilidades y los puntos de mejora que se requieren para obtenerlos aparecerán marcados.
- Para hacer un recorrido por las mejoras de la Comunidad y de los Personajes, selecciona cualquiera de ellas mediante .
- Las mejoras se adquieren en base al nivel de experiencia. Si un personaje desea adquirir una mejora, antes tendrá que alcanzar el nivel de experiencia requerido por la mejora.
- Todos los personajes que hayan alcanzado el nivel de experiencia que requiera la mejora pueden beneficiarse de las mejoras de la Comunidad. Las mejoras de los personajes solo benefician al personaje al que van destinadas.
- Al comprar una mejora de la Comunidad, cada miembro de ésta deberá alcanzar el nivel indicado antes de poder utilizarla.
- Para adquirir una mejora, selecciónala y pulsa . Aparecerá un aviso que te preguntará si deseas confirmar la selección elegida. Selecciona **SÍ** y pulsa . La habilidad aumentará de nivel.
- Cérciorate de que cuentas con los puntos de mejora suficientes como para permitirti la habilidad deseada.

MULTIJUGADOR COOPERATIVO

Constituye tu propia Comunidad con un amigo y defiende la Tierra Media.

Cómo empezar una partida multijugador cooperativa:

1. Selecciona COOPERATIVO en el menú Principal. Aparecerá el menú Cooperativo.
 2. En el menú Cooperativo, selecciona PARTIDA NUEVA y pulsa . Aparecerá el menú Selección de Dificultad.
 3. Selecciona un nivel de dificultad y pulsa . Aparece la pantalla Selección de Nivel.
 4. Escoge el Nivel que quieres jugar y pulsa . Aparece la pantalla Selección de Personaje.
 5. Selecciona el personaje para el primer jugador, y después selecciona el personaje para el segundo jugador. Empieza la partida.
- Para poner los indicadores de los jugadores 1P y 2P en ON o en OFF durante la partida cooperativa, pulsa .
 - En las partidas cooperativas, la partida no acaba hasta que ambos personajes han muerto, o hasta que un personaje muere después de haber agotado todas las vidas disponibles.

HÉROES

Conoce a los miembros de la Comunidad.

Gandalf

A medida que el espectro de la sombra cubre la Tierra Media y los ejércitos de Sauron desfilan por Mordor al asedio de los territorios de los Hombres, Gandalf sabe que se requieren medidas desesperadas. El Mago Blanco libera Rohan y la guerra se torna contra Minas Tirith, el último gran baluarte de los hombres libres, donde intenta desviar el Ojo de Sauron con una atrevida lucha final. Como consejero de los Hombres, Gandalf consigue organizar las defensas de Gondor para que se mantengan firmes ante el poder oscuro. Como guerrero en el campo de batalla, Gandalf conjura ondas expansivas con su bastón mágico para derribar enemigos y los vence a placer con su espada. Pero la victoria no se puede obtener sólo mediante el uso de la fuerza de las armas; Gandalf pretende ganar tiempo con sus planes, sabe que toda esperanza depende del éxito de Frodo.



Aragorn

Aragorn, último descendiente de los Reyes de los Hombres, está predestinado a reclamar el trono de Gondor, para lo que debe probar su valía. Pero para cumplir con su destino, Aragorn tendrá que pasar primero por los Senderos de los Muertos e intentar dominar a los horribles enemigos que en su día traicionaron a Gondor. Luego tendrá que volver a Minas Tirith y luchar contra las hordas de Sauron en defensa de la asediada ciudad. Y, si consigue sobrevivir a esta aventura, Aragorn tendrá por fin que enfrentarse a los siervos del Señor Oscuro ante las mismísima puerta de Mordor.

Como Montaraz y amigo de los Elfos, la habilidad de Aragorn con el arco le permite acabar con enemigos a larga distancia; sin embargo, su verdadero punto fuerte es el combate cuerpo a cuerpo. Empuñando su legendaria Narsil reforjada, la espada que derrotó a Sauron, Aragorn es un luchador muy temido en el campo de batalla, capaz de derrotar a varios enemigos a la vez.



Legolas

Aunque la Comunidad que partió de Rivendell ha quedado dividida, los lazos que unen a estos camaradas siguen siendo muy fuertes. Para apoyar a Aragorn, Legolas y Gimli afrontan juntos aventuras y peligros, a pesar de sus diferencias. Pero sus mayores retos están aún por llegar, en una guerra en la que se adentran solos y en la que los enemigos les superan con creces.

Como guerrero, su habilidad y pasión por la lucha con espadas eficaces le han valido el respeto de sus amigos. Pero es el arco de Legolas el que a menudo cambiará el curso de la batalla, con su implacable precisión a la hora de frenar a los enemigos. Legolas arriesga su inmortalidad por la causa de todos los hombres libres y no permitirá que Aragorn o Gimli continúen sin él, adonde quiera que vayan.



Gimli

De constitución y espíritu fuertes, Gimli el Enano es un guerrero formidable. Su habilidad con su arma y su espíritu inagotable le han hecho crear un fuerte y extravagante vínculo con Aragorn y Legolas. A pesar de la desconfianza que reina entre Elfos y Enanos, los tres guerreros comparten una gran admiración mutua, forjada en el ardor del combate.

Armado con hachas y su tremenda fuerza de voluntad, Gimli puede vencer rápidamente a a enemigos de casi dos veces su tamaño. La ferocidad en combate de Gimli es el complemento perfecto de la maestría con la espada de Aragorn y la habilidad con el arco de Legolas. Juntos tratarán de convertirse en una fuerza invencible ayudando a Gandalf a cambiar el curso de la guerra contra Sauron.



Frodo

En los últimos días de la Guerra del Anillo, el destino de la Tierra Media está en las manos de Frodo Bolsón.

Ahora, en la parte más difícil de su largo viaje, Frodo y su fiel compañero Sam se acercan por fin a la solitaria tierra de Mordor, hogar del Señor Oscuro Sauron. Cada paso hacia la tierra de las sombras hace más pesada la carga de Frodo.



Frodo y Sam, perseguidos sin tregua por los Espectros del Anillo a lomos de enormes bestias voladoras, deberán confiar en Gollum si quieren encontrar un pasaje seguro a través de los opresores batallones de Orcos. El cansancio y la fatiga se apodera de los pequeños hobbits, tal lejos de la Comarca. Pero Frodo sigue adelante, porque fracasar en su cometido significaría la ruina del mundo.

Sam

A menudo hasta quienes menos esperamos pueden convertirse en grandes héroes, y Sam Gamgee está destinado a ser uno de los mayores héroes de todos los tiempos. Cada paso del extenuado Frodo acerca cada vez más a estos dos hobbits al Monte del Destino y a cumplir con su cometido. A su lado siempre está Sam, cuya lealtad incondicional y convicción les llena de esperanza, a pesar de la aparente imposibilidad de su misión y de los pronósticos negativos.

En momentos de necesidad, Sam es un guerrero decidido, feroz e infalible a pesar de su pequeño tamaño. Su mente rápida y su sigilo, le sacarán (a él y a Frodo) de varios apuros. Pero su mayor valor es su amor por su amigo y su empeño por ver que las cosas lleguen a buen término.



GUARDAR Y CARGAR

Las partidas se pueden guardar al finalizar un nivel.

Nota: Nunca introduzcas o retires una unidad de memoria (UM) mientras se guardan o cargan archivos.

Cómo guardar una partida:

1. En la pantalla Mejoras, selecciona CONTINUAR y pulsa **A**. Aparecerá un aviso en el que se pedirá que confirmes si deseas guardar tu partida.
 2. Selecciona SÍ y pulsa **A**.
 3. Selecciona dónde deseas guardar tu partida y pulsa **A**. Aparecerá un aviso que te pedirá confirmación de la ubicación indicada.
 4. Selecciona SÍ y pulsa **A**. La partida queda guardada.
- Al pulsar **◀▶** la parte guardada pasa del disco de memoria a las UM disponibles.

Cómo cargar una partida de un solo jugador:

1. En el menú Principal, selecciona UN JUGADOR y pulsa **A**. Aparecerá el menú de Un Jugador.
 2. En el menú de Un Jugador, selecciona CARGAR PARTIDA y pulsa **A**. Aparecerá la pantalla Cargar Partida.
 3. Para elegir la partida guardada con la que quieres continuar, selecciónala y pulsa **A**. La partida se reanuda.
- Al pulsar **◀▶** la parte guardada pasa del disco de memoria a las UM disponibles.

Cómo cargar una partida multijugador cooperativa:

1. En el menú Principal, selecciona COOPERATIVO. Aparecerá el menú Un Jugador.
2. En el menú Un Jugador, selecciona CARGAR PARTIDA. Aparecerá la pantalla Cargar Partida.
3. Para elegir la partida guardada con la que quieres continuar, selecciónala y pulsa **A**. La partida se reanuda.

AVISO

ELECTRONIC ARTS SE RESERVA EL DERECHO DE HACER MEJORAS EN ESTE PRODUCTO COMO SE DESCRIBE EN ESTE MANUAL EN CUALQUIER MOMENTO Y SIN AVISAR.

ESTE MANUAL Y EL SOFTWARE DESCRITO EN EL ESTÁN PROTEGIDOS POR COPYRIGHT. TODOS LOS DERECHOS ESTÁN RESERVADOS. NINGUNA PARTE DE ESTE MANUAL O DEL SOFTWARE DESCRITO PUEDE SER COPIADA, REPRODUCIDA, TRADUCIDA O REDUCIDA A CUALQUIER MEDIO ELECTRÓNICO O FORMA LEGIBLE POR MÁQUINA SIN CONSENTIMIENTO PREVIO POR ESCRITO DE ELECTRONIC ARTS LTD, CUSTOMER SERVICES, PO BOX 181, CHERTSEY, KT16 0YL, INGLATERRA.

ELECTRONIC ARTS NO DA GARANTÍAS, CONDICIONES O DECLARACIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, CON RESPECTO A ESTE MANUAL, SU CALIDAD, COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN PARA CUALQUIER PROPÓSITO PARTICULAR. ESTE MANUAL SE PROPORCIONA "TAL CUAL". ELECTRONIC ARTS DA CIERTAS GARANTÍAS LIMITADAS CON RESPECTO AL SOFTWARE Y LOS MEDIOS DE SOPORTE DEL SOFTWARE. EN NINGUN CASO ELECTRONIC ARTS SERÁ RESPONSABLE DE CUALESQUIERA DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS O CONSIGUIENTES.

ESTOS TÉRMINOS Y CONDICIONES NO AFECTAN NI PREJUZGAN LOS DERECHOS ESTATUTARIOS DE UN COMPRADOR EN CUALQUIER CASO EN QUE EL COMPRADOR SEA UN CLIENTE QUE ADQUIERE ARTÍCULOS SIEMPRE QUE NO SEA CON OBJETOS COMERCIALES.

GARANTÍA

Garantía limitada

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software de ordenador, que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 90 días a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura al dorso de este documento, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite.

Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos.

Esta garantía no aplica a los programas de software en si, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

Información sobre Atención al cliente

Información sobre Atención al cliente

Entra en Electronic Arts www.espana.ea.com

Puedes solicitar tu registro on line para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

Llámanos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes.

También puedes enviarnos un correo electrónico a stecnico@ea.com.

También puedes escribirnos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

Electronic Arts. Servicio Atención al Usuario. Edificio Loira
Calle Ribera del Loira 28. Planta Baja. 28042 Madrid

© MMIII New Line Productions, Inc. Todos los derechos reservados. "El Señor de los Anillos; El Retorno del Rey" y los nombres de los personajes, elementos, eventos y lugares contenidos en los mismos son marcas comerciales de The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises bajo licencia concedida a New Line Productions, Inc. Código de juego y algunos elementos audiovisuales © 2003 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. Electronic Arts, EA GAMES y el logo de EA GAMES son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/o en otros países. El DivX® Video ha sido proporcionado por Factors y DivXNetworks, Inc. El DivX y el logo de DivX son marcas comerciales de DivXNetworks, Inc. y se utilizan bajo licencia. Las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos propietarios. EA GAMES™ es una marca de Electronic Arts™.

Este producto contiene Font Software (Software de Fuentes) con licencia de Agfa Monotype Corporation y sus proveedores, y no podrá ser distribuido, copiado, remaquetado o descompilado, ni su diseño podrá ser modificado, bajo ningún concepto. El Software de Fuentes, así como parte del producto se podrá transferir a una tercera parte si se dan los siguientes casos: (i) la tercera parte acuerde aceptar todos los términos de este acuerdo y (ii) usted haya destruido todas las copias del Software de Fuentes bajo su custodia o control, incluyendo las instaladas en su ordenador, inmediatamente después de la transferencia de este producto. El Software de Fuentes también está protegido por derechos de autor y cualquier copia o distribución del Software de Fuentes, con o sin el producto, constituye una violación de los derechos de propiedad intelectual y un robo de la propiedad de los objetos. Usted no adquiere ningún derecho, titularidad o interés sobre el Software de Fuentes excepto el derecho personal a utilizar dicho software, según lo expuesto en este acuerdo, como parte del producto una vez instalado en su ordenador. Todos los derechos reservados. Para ver el Acuerdo de Licencia del Usuario Final de Software de Fuentes de Agfa Monotype al completo, por favor, visite el sitio web www.agfamonotype.com.



THX es una marca comercial o una marca comercial registrada de THX Ltd. Todos los derechos reservados. Un juego Certificado por THX le garantiza que la calidad del sonido y de la imagen es óptima y constante. Este juego se ha desarrollado en un estudio que cumple con los rigurosos estándares de referencia de THX en lo referente a calidad visual y acústica, lo que le permite disfrutar de la mejor reproducción acústica y visual. Microsoft, Xbox y los logotipos de Xbox son marcas registradas o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/u otros países y son utilizados con licencia de Microsoft.



EAS07404073M

Electronic Arts. Ribera del Loira, 26. 28042. Madrid. España.

Microsoft, Xbox, Xbox y los logos de Xbox son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/u otros países y son usados bajo licencia de Microsoft

Microsoft